

# UNIWERSYTET ROLNICZY IM. HUGONA KOŁŁATAJA W KRAKOWIE

## KARTA MODUŁU – PRZEDMIOTU

### 1 INFORMACJE OGÓLNE

<b>Kierunek studiów:</b>	Zarządzanie i Inżynieria Produkcji (I st.)
<b>Specjalność:</b>	Inżynieria produkcji, Organizacja i zarządzanie
<b>Profil kształcenia:</b>	Ogólnoakademicki
<b>Forma studiów:</b>	niestacjonarne
<b>Stopień kształcenia:</b>	I
<b>Semestr:</b>	
<b>Nazwa przedmiotu (j. pol.):</b>	Technologia informacyjna
<b>Nazwa przedmiotu (j. ang.):</b>	
<b>Koordynator przedmiotu:</b>	prof. dr hab. inż. Michał Cupiał (Michal.Cupial@ur.krakow.pl) dr Krzysztof Molenda (p27k7@interia.pl); dr hab. inż. Hubert Latała (rtlatala@cyf-kr.edu.pl); prof. dr hab. inż. Michał Cupiał (Michal.Cupial@ur.krakow.pl)
<b>Osoby prowadzące przedmiot:</b>	
<b>Liczba godzin w planie studiów:</b>	
<b>Liczba punktów ECTS:</b>	
<b>Język wykładowy:</b>	polski
<b>Kod przedmiotu:</b>	A.IRI.TIXXX.SI.AZPXX

<b>Cele przedmiotu:</b>	Celem nauczania jest przekazanie studentowi wiedzy z zakresu: podstaw technik informatycznych (podstawowa wiedza na temat budowy komputera PC oraz rozumienia podstawowych pojęć IT), użytkowania komputerów (wiedza i umiejętności pozwalające na wykorzystanie funkcji komputera), przetwarzania tekstów (wiedza i umiejętności pozwalające na poprawne użycie komputera do tworzenia, edycji, formatowania, przechowywania i drukowania dokumentów), arkuszy kalkulacyjnych (wiedza i umiejętności pozwalające na wykorzystanie oprogramowania do przeprowadzania obliczeń w arkuszu kalkulacyjnym), baz danych (wiedza i umiejętności pozwalające na tworzenie i wykorzystanie baz danych), grafiki menedżerskiej i prezentacyjnej (wiedza i umiejętności pozwalające na użycie technik graficznych), usług w sieciach informatycznych (wiedza i umiejętności pozwalające na użycie sieci komputerowej do pozyskiwania informacji i komunikacji). Zakres materiału stanowi odpowiednio dobrany podzbiór informacji zawartych w modułach wymaganych do uzyskania Europejskiego Certyfikatu Umiejętności Komputerowych (ECDL European Computer Driving Licence).
<b>Literatura:</b>	1. Witold Wrotek 2015 ABC Excel 2016 PL Helion, Warszawa 2. Danuta Mendrala, Marcin Szeliga 2015 Access 2016 PL. Ćwiczenia praktyczne Helion, Warszawa
<b>Przedmioty poprzedzające (wymagania wstępne):</b>	

---

## **2   EFEKTY KSZTAŁCENIA (EK) DLA MODUŁU – PRZEDMIOTU**

Symbol efektów kształce- nia dla modułu (EK)	Opis efektów kształcenia	Odniesienie efektów dla modułu do:		
		efektów kierunkowych	efektów prowadzących do uzyskania kompetencji inżynierskich (InzA)	efektów dla obszaru nauk rolniczych (R), technicznych (T) i społecznych (S)
WIEDZA				
TIN_1_W1	zna budowę i obsługę komputera definiuje podstawowe pojęcia informatyczne	ZI_W02 ZI_W25		S1A_W06 R1A_W02 R1A_W05
UMIEJĘTNOŚCI				
TIN_1_U1	wykorzystuje praktycznie aplikacje komputerowe	ZI_U11 ZI_U17 ZI_U24		R1A_U06
KOMPETENCJE SPOŁECZNE				
TIN_1_K1	ma świadomość roli technologii IT w społeczeństwie	ZI_K01		R1A_K07

### 3 SZCZEGÓŁOWY OPIS MODUŁU – PRZEDMIOTU

Symbol efektów kształcenia dla modułu (EK)	Treści kształcenia	Forma zajęć	Liczba godzin		Ocena	
			kontaktowych	bezkontaktowych	formująca	kończąca
TIN_1_W1 TIN_1_K1	Obsługa urządzeń techniki komputerowej. Korzystanie z platformy e-learning, Usos, oraz innych systemów na Wydziale. Korzystanie z usług sieciowych. Systemy operacyjne - podstawowe informacje. Oprogramowanie Open Source. System operacyjny Linux, Środowisko graficzne KDE. Aplikacje użytkowe w systemie. Komputerowe bazy danych.	W	6.00	9.00	101	701 707
Suma godzin:			<b>6.00</b>	<b>9.00</b>	—	—
TIN_1_U1	Aplikacje użytkowe - edytory tekstów (MS Word). Aplikacje użytkowe - arkusze kalkulacyjne (MS Excel). Aplikacje użytkowe - bazy danych (MS Access). Praca w chmurze, aplikacje Google, praca w zespole projektowym.	CL	14.00	14.00	201	721
Suma godzin:			<b>14.00</b>	<b>14.00</b>	—	—
TIN_1_U1	Aplikacje użytkowe - grafika prezentacyjna (MS PowerPoint). Praca w chmurze, aplikacje Google, praca w zespole projektowym.	EL	3.00	4.00	201 202	711 721

Symbol efektów kształce- nia dla modułu (EK)	Treści kształcenia	Forma zajęć	Liczba godzin		Ocena	
			kontaktowych	bezkontaktowych	formująca	kończąca
Suma godzin:			3.00	4.00	—	—

## 4 STATYSTYKA MODUŁU – PRZEDMIOTU

Liczba godzin nakładu pracy studenta i punkty ECTS	Liczba godzin	ECTS
Liczba godzin (punktów ECTS) - zakres obowiązkowy	0	0
Liczba godzin (punktów ECTS) - zakres do wyboru	0	0
Łączna liczba godzin (punktów ECTS), którą student uzyskuje poprzez bezpośredni kontakt z nauczycielem akademickim	0	0
Łączna liczba godzin (punktów ECTS), którą student uzyskuje na zajęciach praktycznych np. laboratoryjne, projektowe, terenowe, warsztaty	0	0
Przewidywany nakład pracy własnej (bez udziału prowadzącego lub z udziałem w ramach konsultacji) konieczny do realizacji zadań programowych przedmiotu	0	0
Liczba godzin (punktów ECTS) - obszar kształcenia w obszarze nauk rolniczych, leśnych i weterynaryjnych	0	0
Liczba godzin (punktów ECTS) - obszar kształcenia w obszarze nauk technicznych	0	0
Liczba godzin (punktów ECTS) - obszar kształcenia w obszarze nauk społecznych	0	0

## 5 KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU –	
NA OCENĘ 2.0	
NA OCENĘ 3.0	zna budowę i obsługę komputera w stopniu podstawowym i definiuje wybrane podstawowe pojęcia informatyczne
NA OCENĘ 3.5	
NA OCENĘ 4.0	zna budowę i obsługę komputera i definiuje wybrane podstawowe pojęcia informatyczne w stopniu dobrym
NA OCENĘ 4.5	
NA OCENĘ 5.0	zna budowę i obsługę komputera i definiuje wybrane podstawowe pojęcia informatyczne w stopniu pełnym
EFEKT KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU –	
NA OCENĘ 2.0	
NA OCENĘ 3.0	wykorzystuje praktycznie wybrane aplikacje komputerowe
NA OCENĘ 3.5	
NA OCENĘ 4.0	wykorzystuje praktycznie większość objętych programem aplikacji komputerowych
NA OCENĘ 4.5	

---

NA OCENĘ 5.0	w pełni wykorzystuje praktycznie wszystkie objęte programem aplikacje komputerowe
EFEKT KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU –	
NA OCENĘ 2.0	
NA OCENĘ 3.0	ma świadomość roli technologii IT w społeczeństwie (w stopniu dostatecznym)
NA OCENĘ 3.5	
NA OCENĘ 4.0	ma świadomość roli technologii IT w społeczeństwie (w stopniu dobrym)
NA OCENĘ 4.5	
NA OCENĘ 5.0	ma pełną świadomość roli technologii IT w społeczeństwie

## SYMBOLE ZASTOSOWANE W KARCIE PRZEDMIOTU

<b>Formy zajęć</b>	
Korespondują z metodami dydaktycznymi (dyskusja, projekt, doświadczenie/eksperyment/wykonanie czynności, rozwiązywanie problemu, studium przypadku, analiza i ocena tekstów źródłowych)	
1 wykład 11 ćwiczenia audytoryjne 21 ćwiczenia projektowe 22 ćwiczenia laboratoryjne 23 warsztaty 24 ćwiczenia terenowe	31 ćwiczenia seminaryjne 32 seminarium dyplomowe 33 konserwatorium ... ,1 eL – zajęcia e-learning 34 lektorat 35 wychowanie fizyczne
<b>Oceny formujące (Of)</b>	
101 sprawdzian wiedzy 201 sprawdzian umiejętności: wykonania zadania obliczeniowego, analitycznego, czynności, wypracowania decyzji 202 zaliczenie projektu (indywidualne, grupowe) 203 zaliczenie raportu/sprawozdania z prac laboratoryjnych/ćwiczeń praktycznych (indywidualne, grupowe) 301 ocena prezentacji ustnej, umiejętności wypowiedzi ustnej, udzielania instruktażu	302 ocena zaangażowania w dyskusji, umiejętności podsumowania wartościowania 403 zaliczenie/ocena pracy pisemnej, recenzji, eseju 501 zaliczenie dziennika praktyk 601 ocena umiejętności pełnienia nałożonej funkcji w zespole
<b>Ocena podsumowująca (Of)</b>	
701 egzamin (zaliczenie końcowe) pisemny ograniczony czasowo 707 test jednokrotnego wyboru 703 test wielokrotnego wyboru 711 rozwiązywanie zadania problemowego, analiza przypadku 721 demonstracja praktycznych umiejętności	731 egzamin ustny (zaliczenie końcowe ustne) ... ,1 z dostępem do podręczników ... ,2 bez dostępu do podręczników 741 praca dyplomowa