

# UNIwersYTET Rolniczy im. Hugona Kołłątaja w Krakowie

## KARTA MODUŁU – PRZEDMIOTU

### 1 INFORMACJE OGÓLNE

<b>Kierunek studiów:</b> <b>Specjalność:</b> <b>Profil kształcenia:</b> <b>Forma studiów:</b> <b>Stopień kształcenia:</b> <b>Semestr:</b> <b>Nazwa przedmiotu (j. pol.):</b> <b>Nazwa przedmiotu (j. ang.):</b> <b>Koordynator przedmiotu:</b>  <b>Osoby prowadzące przedmiot:</b>  <b>Liczba godzin w planie studiów:</b> <b>Liczba punktów ECTS:</b> <b>Język wykładowy:</b> <b>Kod przedmiotu:</b>	Zarządzanie i Inżynieria Produkcji (I st.) Organizacja i zarządzanie Ogólnoakademicki stacjonarne I  Systemy informatyczne w zarządzaniu produkcją  prof. dr hab. inż. Michał Cupiał (Michal.Cupial@ur.krakow.pl) dr Krzysztof Molenda (krzysztof.molenda@ur.krakow.pl); dr Wojciech Wdowiak (wwdowiak@ar.krakow.pl); prof. dr hab. inż. Michał Cupiał (Michal.Cupial@ur.krakow.pl)    polski
--	--

<b>Cele przedmiotu:</b>	Celem nauczania przedmiotu jest zaznajomienie studentów z systemami informatycznymi wykorzystywanymi do zarządzania produkcją. Praktyczna część ćwiczeń obejmuje wykonanie projektu, w którym studenci wykorzystując systemy informatyczne, zaplanują wybrane technologie produkcji.
<b>Literatura:</b>	1. Adamczewski P 2004 Zintegrowane systemy informatyczne w praktyce Mikom, Warszawa 2. Kisielnicki J., Sroka H 2005 Systemy informacyjne biznesu. Informatyka dla zarządzania Agencja Wydawniczo-Poligraficzna Placet, Warszawa 3. Cupiał M. 2006 System wspomagania decyzji dla gospodarstw rolniczych Inżynieria Rolnicza, Kraków
<b>Przedmioty poprzedzające (wymagania wstępne):</b>	Technologie Informacyjne

### 2 EFEKTY KSZTAŁCENIA (EK) DLA MODUŁU – PRZEDMIOTU

Symbol efektów kształce- nia dla modułu (EK)	Opis efektów kształcenia	Odniesienie efektów dla modułu do:		
		efektów kierunkowych	efektów prowadzących do uzyskania kompetencji inżynierskich (InzA)	efektów dla obszaru nauk rolniczych (R), technicznych (T) i społecznych (S)
WIEDZA				
SIZP_1_W1	zna podstawowe systemy informatyczne przeznaczone do zarządzania produkcją zna podstawy projektowa- nia technologii w rolnictwie	ZI_W14	InzA_W04	S1A_W06 R1A_W09
UMIEJĘTNOŚCI				
SIZP_1_U1	projektuje technologie produkcji w rolnictwie z wyko- rzystaniem narzędzi informatycznych	ZI_U11 ZI_U13	InzA_U02	R1A_U05
KOMPETENCJE SPOŁECZNE				
SIZP_1_K1	ma świadomość znaczenia technologii informatycznych w społeczeństwie	ZI_K04 ZI_K03	InzA_K02	S1A_K02 S1A_K03 R1A_K02 R1A_K03

### 3 SZCZEGÓŁOWY OPIS MODUŁU – PRZEDMIOTU

Symbol efektów kształcenia dla modułu (EK)	Treści kształcenia	Forma zajęć	Liczba godzin		Ocena	
			kontaktowych	bezkontaktowych	formująca	kończąca
SIZP_1_W1	Systemy informatyczne w zarządzaniu, podstawowe pojęcia, definicje, charakterystyka Struktura informatyczna przedsiębiorstwa, elementy składowe, funkcje Wdrażanie systemów informatycznych w przemyśle oraz w rolnictwie, Bezpieczeństwo systemów informatycznych w firmie, ochrona danych Informacja w technice rolniczej, zbieranie, przechowywanie i przetwarzanie informacji, dostarczanie informacji rolnikowi Systemy wspomagające zarządzanie w rolnictwie i przemyśle rolno - spożywczym, specyfika aplikacji, komputer w agrofirmie, zastosowanie systemów informatycznych w rolnictwie Optymalizacja systemu produkcji agrofirmy, zarządzanie parkiem maszynowym, planowanie technologii produkcji, sprawozdawczość, cele i zadania projektowania w technice rolniczej, metody projektowania w skali makro i mikro.	W	20.00	15.00	101	701 707

Symbol efektów kształce- nia dla modułu (EK)	Treści kształcenia	Forma zajęć	Liczba godzin		Ocena	
			kontaktowych	bezkontaktowych	formująca	kończąca
Suma godzin:			20.00	15.00	—	—
SIZP_1_U1 SIZP_1_K1	Przyjęcie założeń projektowych, Wprowadzenie do komputera danych dotyczących agrofirmy wg przyjętych założeń, Analiza różnych wariantów, optymalizacja projektu SIZP_1_K1- wybór najlepszego w danej sytuacji rozwiązania, Uzasadnienie tego wyboru i dyskusja uzyskanych wyników. Zaliczenie projektu, uzasadnienie podjętych decyzji.	CP	30.00	60.00	202	711
Suma godzin:			30.00	60.00	—	—

## 4 STATYSTYKA MODUŁU – PRZEDMIOTU

Liczba godzin nakładu pracy studenta i punkty ECTS	Liczba godzin	ECTS
Liczba godzin (punktów ECTS) - zakres obowiązkowy	0	0
Liczba godzin (punktów ECTS) - zakres do wyboru	0	0
Łączna liczba godzin (punktów ECTS), którą student uzyskuje poprzez bezpośredni kontakt z nauczycielem akademickim	0	0
Łączna liczba godzin (punktów ECTS), którą student uzyskuje na zajęciach praktycznych np. laboratoryjne, projektowe, terenowe, warsztaty	0	0
Przewidywany nakład pracy własnej (bez udziału prowadzącego lub z udziałem w ramach konsultacji) konieczny do realizacji zadań programowych przedmiotu	0	0
Liczba godzin (punktów ECTS) - obszar kształcenia w obszarze nauk rolniczych, leśnych i weterynaryjnych	0	0
Liczba godzin (punktów ECTS) - obszar kształcenia w obszarze nauk technicznych	0	0
Liczba godzin (punktów ECTS) - obszar kształcenia w obszarze nauk społecznych	0	0

## 5 KRYTERIA OCENY

EFEKT KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU –	
NA OCENĘ 2.0	
NA OCENĘ 3.0	zna systemy informatyczne przeznaczone do zarządzania produkcją i podstawy projektowania technologii w rolnictwie w stopniu dostatecznym
NA OCENĘ 3.5	
NA OCENĘ 4.0	zna systemy informatyczne przeznaczone do zarządzania produkcją i podstawy projektowania technologii w rolnictwie w stopniu dobrym
NA OCENĘ 4.5	

NA OCENĘ 5.0	zna systemy informatyczne przeznaczone do zarządzania produkcją i podstawy projektowania technologii w rolnictwie w stopniu bardzo dobrym
EFEKT KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU –	
NA OCENĘ 2.0	
NA OCENĘ 3.0	projektuje technologie produkcji w rolnictwie z wykorzystaniem narzędzi informatycznych w stopniu dostatecznym
NA OCENĘ 3.5	
NA OCENĘ 4.0	dobrze projektuje technologie produkcji w rolnictwie z wykorzystaniem narzędzi informatycznych
NA OCENĘ 4.5	
NA OCENĘ 5.0	bardzo dobrze projektuje technologie produkcji w rolnictwie z wykorzystaniem narzędzi informatycznych
EFEKT KSZTAŁCENIA DLA PRZEDMIOTU –	
NA OCENĘ 2.0	
NA OCENĘ 3.0	ma ograniczoną świadomość znaczenia technologii informatycznych w społeczeństwie
NA OCENĘ 3.5	
NA OCENĘ 4.0	ma dużą świadomość znaczenia technologii informatycznych w społeczeństwie
NA OCENĘ 4.5	
NA OCENĘ 5.0	ma pełną świadomość znaczenia technologii informatycznych w społeczeństwie

## SYMBOLE ZASTOSOWANE W KARCIE PRZEDMIOTU

<b>Formy zajęć</b>	
Korespondują z metodami dydaktycznymi (dyskusja, projekt, doświadczenie/eksperyment/wykonanie czynności, rozwiązywanie problemu, studium przypadku, analiza i ocena tekstów źródłowych)	
1 wykład 11 ćwiczenia audytoryjne 21 ćwiczenia projektowe 22 ćwiczenia laboratoryjne 23 warsztaty 24 ćwiczenia terenowe	31 ćwiczenia seminaryjne 32 seminarium dyplomowe 33 konserwatorium ... ,1 eL – zajęcia e-learning 34 lektorat 35 wychowanie fizyczne
<b>Oceny formujące (Of)</b>	
101 sprawdzian wiedzy 201 sprawdzian umiejętności: wykonania zadania obliczeniowego, analitycznego, czynności, wypracowania decyzji 202 zaliczenie projektu (indywidualne, grupowe) 203 zaliczenie raportu/sprawozdania z prac laboratoryjnych/ćwiczeń praktycznych (indywidualne, grupowe) 301 ocena prezentacji ustnej, umiejętności wypowiedzi ustnej, udzielania instruktażu	302 ocena zaangażowania w dyskusji, umiejętności podsumowania wartościowania 403 zaliczenie/ocena pracy pisemnej, recenzji, eseju 501 zaliczenie dziennika praktyk 601 ocena umiejętności pełnienia nałożonej funkcji w zespole
<b>Ocena podsumowująca (Of)</b>	
701 egzamin (zaliczenie końcowe) pisemny ograniczony czasowo 707 test jednokrotnego wyboru 703 test wielokrotnego wyboru 711 rozwiązywanie zadania problemowego, analiza przypadku 721 demonstracja praktycznych umiejętności	731 egzamin ustny (zaliczenie końcowe ustne) ... ,1 z dostępem do podręczników ... ,2 bez dostępu do podręczników 741 praca dyplomowa